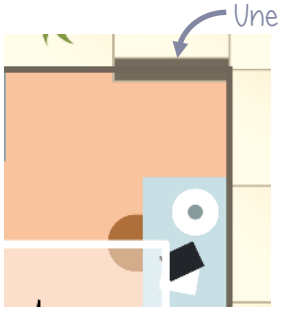
dans une pièce en utilisant une porte et ressortir par la même ou par une autre.



Il faut aussi contourner les plantes vertes : on ne peut pas passer par-dessus.



Mais il y a aussi leur cousin qui dort à la maison pour les vacances.



Théo

Les trois enfants sont de sacrés coquins. Papa et Maman, quant à eux, sont de grands gourmands.

Papa avait cuisiné une bonne mousse au chocolat. Maman voulait la servir en fin de repas mais au moment du dessert : HORREUR ! Le saladier de mousse au chocolat avait disparu !

Enquête de MATHS

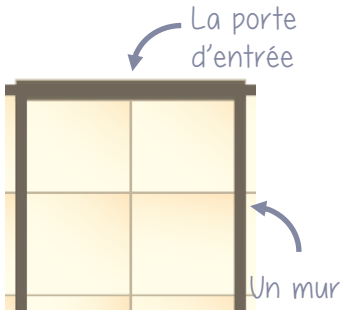


LA TANIÈRE DE Kyban

Déroulement d'une partie :

Au début, une carte **suspect** et une carte **pièce** sont mises de côté, face cachée : il s'agit du coupable et de sa cachette.

Le pion est placé au niveau de la porte d'entrée. Il peut entrer dans la maison par l'une des deux cases.





Vous :

les meilleurs enquêteurs de votre génération !

Les pièces de la maison :

Lorsque vous entrez dans une pièce, tirez une carte **énigme** et résolvez le problème. Une fois résolu, retournez une carte **pièce**. C'est votre prochaine destination : lorsque vous entrerez dans la nouvelle pièce indiquée par la carte, vous pourrez placer la carte sur la case prévue à cet effet et poursuivre votre enquête en tirant une nouvelle carte énigme.

Fin de partie : La partie se termine quand il ne reste plus qu'une pièce et que vous avez trouvé le coupable par élimination.

Enquête de MATHS

Les règles du jeu

LA TANIÈRE DE Kyban

LA TANIÈRE DE Kyban

Voici la famille de Sofia et Zakaria :


Maman


Papa


Sofia


Zakaria

Chaque joueur lance le dé à tour de rôle et déplace le pion.

Les cases cachette : ?

Lorsque vous vous arrêtez sur une case « cachette », vous devez trouver le code secret de la cachette. Pour cela, tirez une carte « cachette » et posez le calcul. L'équipe peut aider et valide le résultat. Une fois le résultat trouvé, vous pouvez retourner une des cartes **suspect** qu'il vous reste. Vous venez d'éliminer un suspect : ce n'est pas lui le coupable.

LA TANIÈRE DE Kyban

C'est pour cela que Sofia et Zakaria ont fait appel à vous. Vous êtes leurs meilleurs amis et des enquêteurs de talents ! Il vous faudra résoudre de nombreuses énigmes, fouiller dans les moindres recoins de la maison pour trouver les cachettes de tous les membres de la famille et découvrir enfin :

Qui a volé la mousse au chocolat ?

Où se trouve le saladier ?

(sans doute vide maintenant)

Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs

Matériel :

- ★ un pion
- ★ un dé à 6 faces
- ★ 5 cartes « suspects »
- ★ 5 cartes « pièces »
- ★ des cartes « énigmes »
- ★ des cartes « cachettes »
- ★ du papier et un crayon à papier

Les cartes énigmes et cachettes peuvent être triées par niveau de difficulté (signifié par les étoiles).

But du jeu : découvrir qui a volé la mousse au chocolat et où se trouve le saladier.

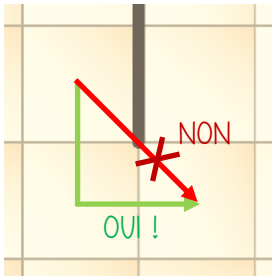
Principe du jeu :

Vous jouez en équipe : tout le monde gagne ensemble.

Vous allez explorer toute les pièces de la maison et toutes les cachettes (cases rouges avec un point d'interrogation). Il y a **cinq pièces** et **quatre cachettes**.

Un joueur lance le dé et se déplace du nombre de cases indiqué. On ne peut se déplacer qu'en ligne droite et non en diagonale.

On ne peut pas traverser les murs.



Pour entrer dans les pièces, il faut utiliser les portes. On peut entrer